**תנאים**

**תרגיל 1**

כתוב תוכנית שמקבלת מהמשתמש מספר שלם ומדפיסה האם המספר הוא זוגי או אי זוגי.

לדוגמא:

Enter a number: 5

The number is odd.

Enter a number: 4

The number is even.

**תרגיל 2**

כתוב תוכנית שמקבלת מהמשתמש שני מספרים שלמים ומדפיסה את המספר הגדול מביניהם.

**תרגיל 3 (כדי לעשות אותו באופן יעיל ללא מערכים\לולאות זה קשה)**

כתוב תוכנית שמקבלת מהמשתמש 4 מספרים שלמים ומדפיסה אותם לפי סדר עולה.

לדוגמא:

Enter first number: 5

Enter second number: 3

Enter third number: 7

Enter fourth number: 1

1 3 5 7

**לולאות**

**תרגיל 1**

כתוב תוכנית שקולטת מספר שלם ומדפיסה את הערכים מ 1 עד לאותו מספר יש לוודא שהמספר חיובי, כלומר, גדול ממש מ0.

**תרגיל 2**

כתוב תוכנית שמקבלת מהמשתמש מספר שלם ומדפיסה את כל המספרים הזוגיים 2 עד למספר שהוזן.

**תרגיל 3**

כתוב תוכנית שמקבלת מהמשתמש מספר שלם ומדפיסה את סכום האיברים מ1 עד למספר שהוזן.

נסו לכתוב עם לולאה ובלי נוסחה לסדרה חשבונית.

**תרגיל 4**

כתבו תוכנית שמדפיסה משולש הפוך לפי גובה שהמשתמש מזין.

לדוגמא:

Enter height: 5

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*

**תרגיל 5**

כתוב תוכנית שתקלוט מהמשתמש 10 ציונים (יש לוודא כי הציון נמצא בטווח 0-100) ותדפיס את כמות הציונים שמעל 85 ואת ממוצע הציונים.

**תרגיל 6**

כתוב תוכנית שתקלוט מספרים דו-ספרתיים עד שבקלט יופיע מספר שאינו דו-ספרתי. הצג כפלט את כמות המספרים שבהם ספרת האחדות גדולה ב2 מספרת העשרות.

**תרגיל 7**

כתוב תוכנית שתקלוט מהמשתמש מספר שלם חיובי ותדפיס האם המספר ראשוני או לא.  מספר ייקרא ראשוני אם הוא גדול שווה 2, ואין לו מחלקים חוץ מ1 וממנו עצמו

**עצה לתרגיל** - תעברו בלולאה מ2 עד המספר עצמו ותבדקו האם המונה של הלולאה:  
i

מחלק את המספר (רמז: אם המודולו שווה ל0). אם כן, המספר אינו ראשוני.